

PROYECTO MEMORIAS DE UNA PANDEMIA: TESTIMONIOS, REFLEXIONES Y ANÁLISIS DESDE LAS VIVENCIAS DE AMÉRICA LATINA

**PANDEMNESIS: ARCHIVOS TESTIMONIALES, DIARIOS DE LA EXPERIENCIA,
CRÓNICAS Y FUENTES DESDE AMÉRICA LATINA**

FICHA PARA ARCHIVO TESTIMONIAL

Lugar y fecha: Bogotá, 19 de junio de 2020.

Código: AT48UTCO03

Nombre de quien testimonia: Alejandro.

Actividad que desempeña: Estudiante (23 años).

Entrada: Usos Tecnologías.

Ítem: Computador 03.

Me identifico como Alejandro y autorizo el uso de este testimonio. Para mí, ¿cómo era antes de la pandemia el uso del computador? Pues en realidad lo utilizaba principalmente más que para entretenimiento, es decir, jugar videojuegos tipo LOL, [...] o también otros tipos de videojuegos. como los de la saga de Age of Empires. En este caso pues sería en mi caso específico Age of Mythology. También otros tipos de juegos como Minecraft y poco más, cosas así que me entretengan. Sin embargo, también hay otro tipo de entretención: está el uso de redes sociales como Facebook, generalmente como para mirar memes y cosas por el estilo, y YouTube, en donde puedes, si ya [...] ya sea para escuchar música o, para ver Gameplays, más que todo de youtubers varios. Dependiendo de qué fecha tomen como el inicio de la pandemia, podría hacer alguna actividad diferente, es decir, si toman la pandemia a partir [...] de marzo o de este año, pues prácticamente mis actividades serían esas, pero si tomamos la pandemia antes de este año, pues de una, un poquito podría ser el uso de ese tiempo en el computador para alguna actividad en la universidad. O sea, ya sea para [...] de tener que leer documentos que tenía que en efecto leer o alguna consulta pequeña o alguna lectura de sentencias o tareas en general, y pues a veces no mucho, pero algunas veces sí utilizaba el computador para buscar información de mi interés, es decir, cosas relacionadas con la física, la química, algunos intereses así varios que, pues bueno, siempre he tenido.

Ahora para mí ¿cómo es el uso del computador durante la pandemia? Hoy día sigue siendo casi igual, más que todo lo uso para la entretención con videojuegos como los que ya había mencionado y también prácticamente para lo mismo en cuanto a las redes sociales, Facebook para entretenerme con memes divertidos, y en YouTube para Gameplays, o de pronto alguno [que] otro que video, por ejemplo, relacionado con cosas de ciencia, que de vez en cuando, no mucho, [no] muy seguido, pero de vez en cuando me llama la atención.

Y ¿cómo sería para mí el uso del computador después de la pandemia? Dependiendo de pronto de lo que me salga en la vida, profesionalmente quizás pueda cambiar. Sin embargo, pues de momento dudo que vaya a haber así alguna especie de cambio brusco, pues porque de momento considero que voy a seguir estudiando, entonces es muy probable que mi tiempo, pues no se ha invertido tanto como para trabajar o cosas por el estilo. De pronto como si iba a ser para estudio, puede ser más para algunas consultas de tareas o lecturas que tenga que realizar, pero considero yo, pienso sinceramente, que la mayoría de ese, la mayoría y el uso que le da al computador, vaya a ser para cuestiones de entretenimiento y pues probablemente siga con los mismos videojuegos y con, [...] como con la misma rutina respecto a las redes sociales, porque entre otras redes sociales, no tengo más que todos me paso como entre esas dos que serían Facebook [...] o YouTube. Y bueno, dependiendo también, quizás alguna que otra vez, pero muy, muy esporádicamente [...] quizás reunirme con compañeros, pues vía virtual para hacer bobadas o entretenernos entre nosotros, ya sea jugar alguna especie de jueguito así multijugador online, que de una u otra manera siempre va a sacar risas y va a generar un buen momento o [...] bueno, no sé, cosas siempre que pueden parecer ridículas, pero esa reunión entre amigos es, es lo que amena esa actividad. Y pues básicamente yo creo que pueden ser como muy, muy sosas esas actividades, pero en realidad eso es lo que yo hago con el computador.

Anexa: Audio Uso Tecnologías – Computador 03.
Entrada: Uso Tecnologías.

Código: AT48UTCO03

Levantamiento: Juan Camilo Martínez López.

Revisión: Adrián Serna Dimas y Carlos Reina Rodríguez.

Citación: Archivo Testimonial DESUD/CLACSO (2020). Testimonio AT48UTCO03, 2 fls.

Entradas relacionadas: Comunicación, Educación, Juego, Relaciones sociales (Amistad, Territoriales).