

## PROYECTO MEMORIAS DE UNA PANDEMIA: TESTIMONIOS, REFLEXIONES Y ANÁLISIS DESDE LAS VIVENCIAS DE AMÉRICA LATINA

**PANDEMNESIS: ARCHIVOS TESTIMONIALES, DIARIOS DE LA EXPERIENCIA,  
CRÓNICAS Y FUENTES DESDE AMÉRICA LATINA**

### FICHA PARA ARCHIVO TESTIMONIAL

**Lugar y fecha:** Bogotá, 29 de mayo de 2020.

**Código:** AT30JV06

**Nombre de quien testimonia:** Kevin Fernando Rocha

**Actividad que desempeña:** Estudiante (21 años).

**Entrada:** Juego.

**Ítem:** Videojuegos 06.

Mi nombre es Kevin Rocha, tengo 21 años, soy estudiante de Ingeniería de Sistemas y autorizo que se use este testimonio con fines académicos. A mí me gusta mucho jugar videojuegos, ya sea en consola, en el computador, en celular, juego cualquier tipo de juegos, desde muy pequeño siempre he tenido consolas y pues siempre cuando llegaba el colegio, cuando tenía tiempo libre, lo utilizaba para jugar. Ahorita más que nada juego en el computador, juego online con unos amigos y pues cuando [estaba en], cuando asistía a la universidad antes de la pandemia, pues en todos los huecos o ratos libres que tenía la mayoría los usaba para ir a un café internet a un lugar que es especial para jugar juegos, para jugar por internet, pues iba con varios amigos porque justo nos coincidían los huecos y ahí duramos las dos horas o cuatro horas o lo que tuviéramos de tiempo libre para jugar, para distraernos de todos los deberes que teníamos de la universidad y olvidarnos un poco de todo eso. En tiempo de universidad, no podía jugar tanto si podía jugar una hora en mi casa hablo si podía jugar una hora era mucho, ya que existían las tareas y llegaba tarde a mi casa porque salía a la universidad y me quedaba más bien por allá, hablando, jugando, haciendo otras actividades y luego si llegaba a mi casa, pero más que todo, utilizaba el tiempo de los fines de semana para jugar toda la tarde hasta la madrugada, diría yo jugaba mucho tiempo seguido, ahora, en los tiempos de pandemia con todo esto qué está pasando [pese a tener menos tiempo] Pese a tener menos tiempo, ya que los profesores dejan más lecturas, se dejan más tareas el tema de la virtualidad en realidad cansa mucho y puedes estar en el computador es agotador, he aumentado el tiempo en el que me la paso jugando. Digamos, si hay clases que en realidad no, no me causan interés, me pongo a jugar en el celular o algo así con total libertad, la diferencia de antes que uno tenía que tener cuidado al profesor que lo descubriera o algo por el estilo, me pongo a jugar en el celular o cualquier cosa en el computador y pues no presto atención a dicha clase. En los tiempos libres, obviamente sigo empleando para jugar, los

fines de semana los sigo utilizando para jugar también, pero en estos momentos de pandemia juego hasta más tarde que antes cuando asistía a la universidad, ya que el transporte y despertarme en la mañana es mucho más fácil, pues no hay transporte y despertarme en la mañana me puedo levantar media hora antes de la clase o menos, pues puedo descansar más y puedo implementar más el tiempo que quiero para jugar más tiempo, creo que si se han incrementado mucho, mucho los tiempos en los que he jugado, he descubierto más juegos. He jugado más ósea con más amigos que lo que lo hacía en la universidad, ahorita todos creo que todos hemos incrementado nuestras horas de juego y estamos más cómodos y más tranquilos porque estamos desde nuestra casa y no tenemos que ir a ningún lado ni pagar ni nada por jugar pese a tener responsabilidades y la universidad, pero pues igual cumplimos, pero seguimos jugando.

Después de la pandemia, yo creo que va a seguir todo con el tema de los videojuegos y todo va a incrementar mucho, ya que en estos tiempos de virtualidad fue como un boom todo el tema de las tecnologías, los juegos, los videos, las redes sociales, todo incremento notablemente, pero yo creo que por lo menos para mí, que estoy muy metido en ese mundo, creo que va a seguir siendo lo mismo, voy a implementar todo mi tiempo libre para jugar. Para hacer esas actividades, pese a tener tareas, lo que se las hago, pero todo el tiempo que tenga disponible para jugar y que sepa que puedo jugar, lo voy a implementar para jugar, voy a seguir haciendo lo mismo que antes, yendo en los ratos libres de la universidad a jugar. Y ya creo que eso sería todo.

**Anexa:** Audio Juego – Videojuegos 06. Entrada: Juego.

**Código:** AT30JV06

**Levantamiento:** Brayan Sneider Lozada González.

**Revisión:** Adrián Serna Dimas y Carlos Reina Rodríguez.

**Citación:** Archivo Testimonial DESUD/CLACSO (2020). Testimonio AT30JV06, 2 fls.

**Entradas relacionadas:** Distracciones (Juego), Relaciones sociales (Amistad, Familiares).