

<b>PROYECTO MEMORIAS DE UNA PANDEMIA: TESTIMONIOS, REFLEXIONES Y ANÁLISIS DESDE LAS VIVENCIAS DE AMÉRICA LATINA</b>	
<b>PANDEMNESIS: ARCHIVOS TESTIMONIALES, DIARIOS DE LA EXPERIENCIA, CRÓNICAS Y FUENTES DESDE AMÉRICA LATINA</b>	
<b>FICHA PARA ARCHIVO TESTIMONIAL</b>	
<b>Lugar y fecha:</b> Bogotá, 5 de junio de 2020.	<b>Código:</b> AT30JV05
<b>Nombre de quien testimonia:</b> Juan López Martínez.	
<b>Actividad que desempeña:</b> Estudiante (19 años).	
<b>Entrada:</b> Juego.	<b>Ítem:</b> Videojuegos 05.
<p>[...] Buenos días, mi nombre es Juan López Martínez y autorizo que este testimonio sea grabado. [...] Bueno, antes de la pandemia [...] los momentos de juego eran, más, pues más constantes, por así decirlo, [...] cuando entré a la universidad ya a tercer semestre comencé a hablar con algunos compañeros del semestre anterior y con otros que con los que había estudiado anteriormente en el colegio que están en la misma universidad, una de ellas es Valery, con la que comencé a jugar prácticamente todos los días, jugábamos de 1 a 3 horas prácticamente, mientras llamábamos, videollamada o llamada normal, [...] luego de eso, ya comenzamos con otros juegos como Apex o así, pero siempre relacionado al computador [...]. Más o menos a mediados del primer corte nos metimos a un curso de la universidad de salsa y ahí conocimos a otras personas con las que también jugábamos normalmente, jugábamos un juego que se llama League of Legends [...] pues, muchos los conocen por las siglas de LOL, [...] en esto las partidas duran aproximadamente 30 minutos a una hora y pues era prácticamente cuestión de que saliéramos de la universidad los viernes y los sábados a las 6 o a las 4 para llegar a la casa a hacer tareas y comenzar a jugar [...], el resto de los días normalmente jugábamos media hora o 45 minutos, pues por cuestiones de qué teníamos que madrugar bastante el día siguiente [...] y llegábamos algo tarde a la casa, entonces, pues era muy constante el juego [pero no] pero no, no lo dejamos de lado de por sí.</p> <p>[...] Los momentos de juego durante la pandemia, [...] al principio eran también algo constantes, pero ya luego comenzó a ser [más] más poco el juego, porque la universidad, pues nos daba [...] digamos que menos tiempo para poder dedicarle al juego [...]. Al principios comenzamos a jugar casi que lo mismo que antes, normalmente, ya luego por la cantidad de tareas, no jugábamos mucho, hasta que llega un punto en el que prácticamente jugábamos sí era una o dos veces al mes, [...] luego de un tiempo ya para</p>	

tercer corte, como finales de segundo corte y tercer corte en la universidad [...] desinstalé el juego y me centré más en la universidad y [...] instale otro juego en él que podía jugar [...] digamos dedicarle menos tiempo a ese juego, ¿por qué?, porque es que las partidas ya no duraban igual que antes, de 30 y 45 minutos, sino que podían durar de 5 minutos a 15 minutos la más larga, [...] entonces ya el juego era menos paulatino, por así decirlo, pero [...] en este momento, ya [hace hace] hace aproximadamente como una semana más o menos, comencé a hablar otra vez con unos compañeros con los que jugaba antes [...] para comenzar a jugar otra vez, pues ya que se está acabando la universidad, prácticamente ya se acabó, jugábamos League of Legends, con otros LOL, descargamos también un juego que se llama GTA y uno de Call of Duty y pues, no todos juegan los mismos, pero la gran mayoría jugamos LOL, Call of Duty y GTA, APEX es un juego que prácticamente juego sólo yo en mi círculo amigos y otro compañero que lo jugaba, pero que lo dejo de jugar prácticamente desde el principio de la universidad, desde que empezó la universidad, con el resto sí jugábamos, en general en general [...] League of Legends, más que todo, ¿por qué? porque es un juego que a pesar de que las partidas son tan largas [...] es muy entretenido y uno puede conocer gente, pues dependiendo de la región en la que se haya registrado, puede conocer gente tanto de Latinoamérica Norte como Latinoamérica Sur, [...] gente de otros continentes, también [...] y pues eso es como que lo que más entretiene, porque la comunidad del juego no es, digamos que tóxica por así decirlo, siempre es un juego como muy centrado [...] al trabajo en equipo y pues es como que lo que más llama la atención, aparte que tiene gran variedad de personajes y objetos que no puede ir comprando a medida que se desarrollan las partidas y con eso hace que el juego sea más llamativo.

[...] Bueno, después de la pandemia, yo creo que los momentos de juego van a disminuir más, sino es que prácticamente van a ser nulos, porque [eh] en la universidad, pues ya nos van a comenzar exigir más tiempo para dedicarle, para recuperar lo que, digamos perdimos en cuanto a tiempo en laboratorios en mi caso y en alguna que otra materia que fue teórica, [...] sin embargo, pues uno siempre como que trata de buscar algo en lo que pueda despejar la mente, divertirse y pues ya que comencé a retomar otra vez conversaciones con otros compañeros, [...] podemos decir que, como que vamos a jugar siempre bastante, pero como digo van a ser más pocos los momentos de juego. ¿Qué puedo comenzar a jugar después de esto? [...] Puedo comenzar a jugar otra vez [...] GTA, porque, pues prácticamente apenas lo empecé y pues sí, así bastante como interactivo, en especial la parte online más que la historia, [...] League of Legends, pues siempre le sacan actualizaciones cada cierto tiempo y temporadas también las que puedo comenzar a divertirme otra vez y con los compañeros puedo comenzar a desarrollar como otra vez esa parte del juego.

**Anexa:** Audio Juego – Videojuegos 05. Entrada: Juego.

**Código:** AT30JV05

**Levantamiento:** Brigette Stefany López Martínez.

**Revisión:** Adrián Serna Dimas y Carlos Reina Rodríguez.

**Citación:** Archivo Testimonial DESUD/CLACSO (2020). Testimonio AT30JV05, 2 fls.

**Entradas relacionadas:** Distracciones (Juego), Relaciones sociales (Amistad, Familiares).