

PROYECTO MEMORIAS DE UNA PANDEMIA: TESTIMONIOS, REFLEXIONES Y ANÁLISIS DESDE LAS VIVENCIAS DE AMÉRICA LATINA	
PANDEMNESIS: ARCHIVOS TESTIMONIALES, DIARIOS DE LA EXPERIENCIA, CRÓNICAS Y FUENTES DESDE AMÉRICA LATINA	
FICHA PARA ARCHIVO TESTIMONIAL	
Lugar y fecha: Bogotá, 4 de junio de 2020.	Código: AT30JV04
Nombre de quien testimonia: Johan Villabona.	
Actividad que desempeña: Estudiante (21 años).	
Entrada: Juegos.	Ítem: Videojuegos 04.
<p>[...] Mi nombre es Johan Villabona [...] me dicen Laino y [...] en estos audios voy a contar cómo ha sido mi experiencia o cómo ha sido mi vida en torno a los videojuegos y autorizo a mis compañeros al uso de estos audios [...] con fines investigativos. [...] Yo llevo casi toda la vida jugando videojuegos, pero los últimos 6 años me he como interesado más en el mundo competitivo de los mismos. [...] Juego en equipos amateur y profesionales desde hace 3 años y pues nada, como que siempre doy lo mejor de mí porque es como mi pasión, es como cuando alguien es deportista, ¿no?, o sea, es lo mismo esto también cuenta como un deporte. [...] Las preguntas son, ¿Cómo era la vida en la, en los videojuegos antes de la pandemia? No pues, por lo general la gente piensa que uno no hace nada más que jugar y que es un “noño” y bueno que en parte es cierto, pero en mi caso, hacia más cosas [...], salía con mis amigos, nos reuníamos, aunque también me veía envuelto los videojuegos ¿no? o sea, había un círculo de amigos con el que más frecuentaba que pues nos conocimos por el juego. [...] Había un lugar fijo donde nos reuníamos prácticamente todos los días porque quedaba pues cerca a la universidad, entonces era como clases y un lugar donde reunirse, entonces eso generó como convivencia independientemente de, de [que] fuese relacionada al juego o no. [...] Entonces bueno, como que tenía una vida normal supongo, solo que invertía bastante tiempo en practicar y en jugar. [...]</p> <p>¿Cómo es la vida en los videojuegos ahora durante la pandemia? En cuanto a [...] el videojuego como tal, no ha cambiado mucho, pues porque cada quien juega desde su casa, desde su comodidad [...] el ámbito competitivo se mantiene, los torneos, entrenamientos [...] se mantienen, incluso hasta un poco más, porque pues uno dispone de más tiempo, entonces puede invertir un poco más del mismo. [...] Motivación y eso supongo que igual no cambia sigue siendo la misma, como que la gente [...] o pues, lo</p>	

menos nosotros los que estamos envueltos en esto no sentimos mucho cambio porque ya estamos acostumbrados a permanecer bastantes horas en casa, aunque igual pues no sé si a todos los que jugamos o competimos nos pasa, pero a mi sí me . [...] sí me hace falta igual salir y pensar en otras cosas, ya que, el hecho de estar todo el tiempo entrenando o jugando hace que uno se estrese más y juegue peor, como que pierde nivel por eso mismo [...].

¿Cómo cree que será la vida en los videojuegos después de la pandemia? Después de la pandemia, yo supongo que quizá para un entorno amateur baje un poco el nivel competitivo porque la gente pues, va a dejar de jugar, como que se aburríó, se quemó en este tiempo, en esos 3 meses y van a preferir hacer otras cosas que pues es lo normal. [...] Igual como en todos los deportes, los que están dedicados van a seguir en lo mismo porque pues es como un estilo de vida, o sea va a estar ahí y se va a seguir compitiendo, como es mi caso, igual este no la pandemia voy a seguir jugando y compitiendo, [...] entonces quizá baje un poco el consumo de los videojuegos pero el competitivo igual se va mantener, o sea va a estar ahí [...]y pues ya.

Anexa: Audio Juego – Videojuegos 04. Entrada: Juego.

Código: AT30JV04

Levantamiento: Samuel Felipe Holguín Cabezas.

Revisión: Adrián Serna Dimas y Carlos Reina Rodríguez.

Citación: Archivo Testimonial DESUD/CLACSO (2020). Testimonio AT30JV04, 2 fls.

Entradas relacionadas: Distracciones (Juego), Relaciones sociales (Amistad, Familiares).