

PROYECTO MEMORIAS DE UNA PANDEMIA: TESTIMONIOS, REFLEXIONES Y ANÁLISIS DESDE LAS VIVENCIAS DE AMÉRICA LATINA	
PANDEMNESIS: ARCHIVOS TESTIMONIALES, DIARIOS DE LA EXPERIENCIA, CRÓNICAS Y FUENTES DESDE AMÉRICA LATINA	
FICHA PARA ARCHIVO TESTIMONIAL	
Lugar y fecha: Bogotá, 5 de junio del 2020.	Código: AT30JV03
Nombre de quien testimonia: David Mahecha.	
Actividad que desempeña: Ingeniero de sistemas (29 años).	
Entrada: Juego	Ítem: Videojuegos 03.
<p>Me llamo David Mahecha, soy ingeniero de sistemas y autorizo el uso de mi testimonio para el proyecto Memorias de una pandemia. [...] Para mí el ejercicio de los juegos de mesa antes de la pandemia tenía digamos que varios, tenía lugar en varios sitios adicionales a mi casa [...], principalmente [...] digamos que yo comencé a jugar juegos de mesa en unos bares o unos, no sé, si son como bares o locales que tienen como apoyo didáctico para grupos grandes de diferentes tipos de juegos de mesa no como los tradicionales de monopolio, parques, sino de pronto si son que van un poquito más allá, un poquito más de estrategia o requieren un poco más de imaginación [...]. Inicialmente estos bares usan este tipo de juegos en grupo grandes [...] para generar distracción, para generar un buen ambiente, mientras que uno se toma, no sé, una cerveza, un cóctel o algo así, la verdad nada fuerte normalmente. [...] Después me vine a enterar que hay locales en Bogotá que son enfocados 100% en estos juegos y que tan así que ni siquiera venden bebidas alcohólicas ni nada porque son espacios que ya van más enfocados a hacer didácticos y deportivos dependiendo el tipo de juego que uno escoja. En casos de [los] estratégicos [...] por lo que también asisten personas de todas las edades. [...] Fue allí digamos que estos sitios que son pocos además, son como tres lugares tres o máximo cinco en toda la ciudad [...] donde uno bueno comienza a conocer personas y a enterarse que todo este mundillo de los juegos de mesa es bastante grande y bastante serio, que tiene mucha variedad de juegos y que son espacios que se prestan para uno ir frecuentemente, entonces antes de la pandemia [...] acostumbraba ir con mi pareja y con mis amigos [...], normalmente grupo de a cuatro, grupos de a seis [...] a estos espacios dedicados a juegos [...] para entretenernos [...], también muchas veces cuando salimos a tomar o queríamos ir por una cerveza nada más o cosas así también [...]</p>	

aprovechábamos la oportunidad para ir a locales que nos permitieran jugar este tipo de juegos y pues adicional acompañarlo con una cerveza e ir hablando y mamando gallo.

[...] ¿Cómo ha cambiado todo esta dinámica [con la pandemia]? [...] Porque eso era algo que uno podía hacer literalmente todos los viernes, todos los sábados, todos los domingos, era algo que no podía dedicarle mediodía inclusive dependiendo del juego todo el día [...] y que claramente se ha visto afectada esta dinámica o esta tradición que ya teníamos [...] por la pandemia, bueno ahorita con la cuarentena [...]. Como te comentaba estos juegos requieren normalmente entre cuatro y seis personas [...] y pues si tu no vives con cuatro o seis personas es complicado poder jugar, también hay un factor monetario y es que normalmente estos juegos todos son costosos, son juegos que cada juego vale 300.000 pesos, 200.000 pesos, hay juegos que valen 800.000 [pesos], entonces son juegos que de pronto en el bar es muy bonito y muy chévere, pero a la hora de tú querer tenerlo en tu casa es un poco más complicado y más ahorita pues no sacar de pronto 300.000 pesos para comprar un juego [...] sin saber cómo está la situación económica en tu casa etcétera, entonces digamos que eso, eso también afecta bastante. [...] Por fortuna digamos yo tengo algunos [...] y lo que he venido haciendo con mis amigos y [...] con mi pareja y eso es de vez en cuando porque también [...] es muy difícil cuadrar a todo el mundo, pero pues de vez en cuando logramos reunirnos por Skype o por Discord, que son aplicaciones de videoconferencia o de llamadas para varias personas estilo Zoom [...] y ponernos a jugar algo [...] mostrando el juego a la cámara o inclusive hay juegos que lo que hicieron fue sacar su versión digital donde cada persona instala el juego en su celular, pero todos iniciamos en una misma como en un mismo servidor entonces estamos jugando todos la misma persona pero cada quien desde su casa, algo así como el parchis. [...] Entonces bueno, a eso es como una de las formas a las que hemos decidido [...] atacar este problema ahorita en la cuarentena [...] otra es con mis amigos los que pues viven más cerca que literalmente son vecinos [...] pues ocasionalmente también [...] nos ponemos de acuerdo o nos compramos una cerveza y nos reunimos ya sea en la casa de ellos que queda al lado o en mi casa y jugamos algún juego que solo requieran 4 personas [...] para pasar el rato, para entretenernos [...] hemos notado que obviamente es mucho más cómodo acá en la casa pues tú tienes que espacio, tú te sientes más libre más cómodo de moverte y hacer lo que gustes [...] durante la partida durante el juego [...]. No sé, creo que eso es como se está haciendo ahora [...] claramente no sucede tan frecuente como era antes como decía antes era casi que un ritual pues todos los viernes o todos los jueves en la tarde, pues ahorita si es como como no se una vez cada semana, cada vez que uno pueda coordinar la gente [...] pues se logra hacer la jugada.

¿Cómo creo que va ser en el futuro? Bueno de pronto ya ahorita cuando no haya cuarentena [...] probablemente se vuelva a la rutina de volver a jugar de pronto todos los viernes o todos los jueves sin embargo, lo que veo que cambiar es el espacio dónde se va a jugar porque a la hora de tu descubrir que pues pronto jugar ese mismo juego pero más cómodo en tu casa y que todos pueden ir a tu casa, pues de pronto es mucho más fácil comprar cervezas e irse a una casa y jugar sin embargo, por la cuestión monetaria y

que uno no tiene todos los juegos [...] los locales que están enfocados en ofrecer esta actividad, pues [...] seguirán siendo visitados [...] no con la misma frecuencia, pero creería yo que si por lo menos una vez al mes o cosas así.

Anexa: Audio Juego – Videojuegos 03. Entrada: Juego.

Código: AT30JV03

Levantamiento: Ana María García Acosta.

Revisión: Adrián Serna Dimas y Carlos Reina Rodríguez.

Citación: Archivo Testimonial DESUD/CLACSO (2020). Testimonio AT30JV03, 2 fls.

Entradas relacionadas: Distracciones (Juego), Relaciones sociales (Amistad, Familiares).