

<b>PROYECTO MEMORIAS DE UNA PANDEMIA: TESTIMONIOS, REFLEXIONES Y ANÁLISIS DESDE LAS VIVENCIAS DE AMÉRICA LATINA</b>	
<b>PANDEMNESIS: ARCHIVOS TESTIMONIALES, DIARIOS DE LA EXPERIENCIA, CRÓNICAS Y FUENTES DESDE AMÉRICA LATINA</b>	
<b>FICHA PARA ARCHIVO TESTIMONIAL</b>	
<b>Lugar y fecha:</b> Bogotá, 4 de junio de 2020.	<b>Código:</b> AT30JC05
<b>Nombre de quien testimonia:</b> Mónica Viviana García Acosta.	
<b>Actividad que desempeña:</b> Ingeniera Industrial (22 años).	
<b>Entrada:</b> Juego.	<b>Ítem:</b> En casa 05.
<p>Hola, soy Mónica García, ingeniera industrial y autorizo el uso de mi testimonio para grupo de investigación y su proyecto Memorias de una pandemia, Bueno, los juegos de mesa antes de la crisis provocada por el [...] Covid-19 realmente no participé mucho de [...] de ellos pero conozco el mundo, conozco algunos de los sitios que hay para jugar en [...] en Bogotá y [...] la verdad es una comunidad enorme, muy compleja [...] de personas realmente apasionadas y [...] bien los espacios son muy buenos para compartir [...] tiempo entre amigos y [...] de hecho generar lazos de amistades. Hay personas que [...] que [...] que son muy afines y se conocen a partir [...] de estos espacios [...] y bueno la [...] las amistades, los lazos que forman allí son muy fuertes porque realmente ellos viven una fantasía en la que pueden [...] en la que demuestran el compañerismo y también al mismo tiempo que la competitividad [...] y bueno la verdad esto es [...] es algo es un espectáculo muy divertido de ver [...] ahora [...] ahora desde luego todos estos lugares están cerrados y a la espera de poder reabrir sus puertas cuando sean autorizados [...] sé aunque [...] sé que muchos no van a poder superar el hecho de no haber operado antes varios meses y pues los locales quedarán cerrados definitivamente, sé que los juegos de mesa son una de las formas que han encontrado las familias para [...] lidiar con el tiempo [...] de tiempo de confinamiento [...], en cuarentena [...]. esto acerca a los a los niños y a las nuevas generaciones a [...] este tipo de entretenimiento el tema es que normalmente en casa lo que tenemos son parques, dominó, monopoly cuanto más, pero [...] los juegos de mesa [...] pueden llegar a ser realmente complejos con partidas que duran desde media hora los más sencillos de 4 a 6 jugadores hasta [...] hasta las que no [...] no logras terminando el día siguen derecho y [...] y la verdad tienen que suspenderla porque es una historia es una [...] es una campaña que demora mucho porque está sujeta pues a a la imaginación de los jugadores entonces [...] pues es algo que no se, no se, no se va a ver muchos de los hogares, porque realmente que tengan</p>	

estos juegos en casa no es [...] no es fácil ya que son bastante costositos, al menos [...] si los compras aquí en Colombia [...] y desde luego pues ya [...] cuando conoces el juegos [...] y no tiene tantas [...] posibilidades de ser jugado te aburres y la dejas arrumada la caja entonces [...] desde desde desde este punto de vista se van a extrañar mucho los locales donde podías ir y probar nuevos juegos conocerlos disfrutarlos sin necesidad de adquirir el juegos ahora bien muchos han sido llevados a su versión digital y tú puedes jum tal cual como ha pasado en el parchís y jugarlos con tus con tus amigos cada uno desde sus hogares pero siempre hace falta reunirse ya sea en los bares de videojuegos o en casa para.. para jugarlos porque es mucho más entretenido [...] luego de qué o cuando regresemos a la normalidad como ésta se pueda definir [...] vamos a ver qué lugar qué lugares [...] de juegos de mesa sobrevivieron y vamos a reunirnos todos nuevamente a compartir las experiencias y a retomar el juego y los que ya hemos [...] conocido un poco más de..de este mundo y de estos juegos [...] por el tiempo libre que teníamos ahora que estamos en nuestros hogares podríamos interesarnos en hacer parte de esta comunidad y no se [...] explorar un poco más este mundo me parece.. Además los juegos de mesa son.. ahora y antes y después una de las formas más divertidas de abandonar el confinamiento y dejar atrás la realidad [...] viajar a otras realidades mundos con infinitas posibilidades y si no son infinitas son las que permiten el lanzamiento de un dado [...] y ayudan a [...] a formar el pensamiento estratégico a aprender a competir.. al mismo tiempo que a.. a generar alianzas entonces.. los juegos de mesa no van a desaparecer en este momento nos damos cuenta de lo mucho que..de lo mucho qué.. que los necesitamos porque pues definitivamente es muy diferente cuando tienes la posibilidad de interactuar con [...] con tus amigos con tus seres queridos y a.. pues leer sus expresiones y con eso intentar anticiparte y fallar [...] y no sé [...] salir victorioso.. también hay cómo.. como una cosa muy bonita que es algo que traemos desde la infancia que.. son las ganas de jugar y siempre que podamos seguir siendo los niños y jugar y aprender y tener [...] estas herramientas que son.. los juegos [...] a la mano pues tendremos cómo sobrevivir.

**Anexa:** Audio Juego – En casa 05. Entrada: Juego. Impreso en Antología.

**Código:** AT30JC05

**Levantamiento:** Luis Alejandro Forigua Rojas.

**Revisión:** Adrián Serna Dimas y Carlos Reina Rodríguez.

**Citación:** Archivo Testimonial DESUD/CLACSO (2020). Testimonio AT30JC05, 2 fls.

**Entradas relacionadas:** Distracciones (Juego), Relaciones sociales.